

## Pim Pam Polka!

Een gezelschapsspel voor dansers!

### De voorbereiding

Knip de kaartjes uit. Schud ze, en leg ze op een stapel met de tekst naar beneden. Pak een dobbelsteen, of maak er eentje door te knippen en plakken zoals hieronder staat aangegeven.

Wie het hoogste gooit is de spelleider.

### Het doel van het spel

Het doel van het spel is om te winnen. Je wint door zoveel mogelijk kaartjes te verzamelen.

### Het spelverloop

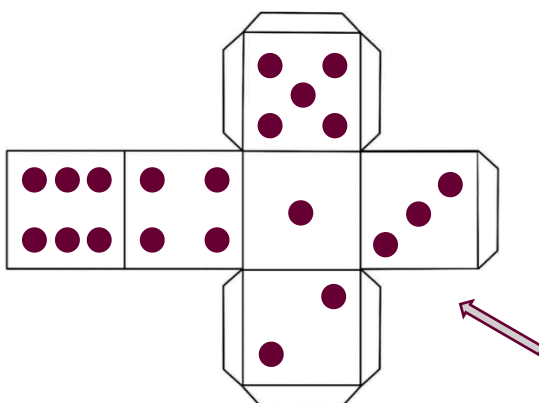
De spelleider draait het bovenste kaartje van de stapel om en leest de opdracht hardop voor.

Vervolgens gooit de spelleider met de dobbelsteen. Het aantal ogen van de dobbelsteen staat gelijk aan een letter. Het voorgelezen kaartje vertelt welke letter.

De deelnemers geven hierna zo snel mogelijk antwoord. De speler die als eerste een goed antwoord geeft dat begint met de gedobbelde letter, krijgt het kaartje.

Als niemand iets weet met de betreffende letter, mag de spelleider opnieuw dobbelen. Dezelfde opdracht wordt dan met de nieuwe letter gespeeld.

Het spel is afgelopen als de stapel met kaartjes op is.



Knip langs de randen en lijm de plakranden. Vouw dan de dobbelsteen in elkaar.

**Noem een dansvorm.**

1: D 3: C 5: L  
2: B 4: H 6: S

**Noem een dansmove**

1: C 3: B 5: M  
2: R 4: P 6: ?

**Noem een dansschool**

1: W 3: C 5: M  
2: R 4: P 6: ?

**Noem een  
dansbaar liedje**

1: V 3: E 5: A  
2: D 4: G 6: ?

**Noem een dansleraar**

1: E 3: G 5: J  
2: R 4: E 6: S

**Noem een  
danschonenmerk**

1: B 3: D 5: S  
2: I 4: P 6: J

**Noem een  
Stijldanspasje.**

1: F 3: L 5: C  
2: R 4: S 6: W

**Noem een Latin dans**

1: J 3: C 5: M  
2: S 4: P 6: ?

**Noem een  
wedstriiddanser**

1: C 3: N 5: M  
2: R 4: P 6: ?

**Noem een dansbond.**

1: N 3: W 5: V  
2: R 4: P 6: ?

Maak hier je eigen opdrachten! Wees creatief.

1: 3: 5:  
2: 4: 6:

1: 3: 5:  
2: 4: 6:

1: 3: 5:  
2: 4: 6:

1: 3: 5:  
2: 4: 6:

1: 3: 5:  
2: 4: 6:

1: 3: 5:  
2: 4: 6:

1: 3: 5:  
2: 4: 6:

1: 3: 5:  
2: 4: 6:

1: 3: 5:  
2: 4: 6:

1: 3: 5:  
2: 4: 6: